

苗栗縣竹南國民小學 114 學年度下學期
(益智桌遊社-週四班) 教學計劃表

教學目標及課程內容簡介

國內外研究證實，玩桌遊能讓孩子更聰明。現代桌遊結合各種領域與學科，有效提升孩子們的專注與觀察、記憶與反應，策略與思考…各項能力，還能增進與人之間的溝通、互動與合作。孩子們在歡笑、快樂的氣氛中，不但能培養自己的長處，還能培養耐挫力並學習解決問題的能力。

一、上課時間：星期四 PM 12:40~ PM 14:00

二、招收對象：一 ~ 二年級

三、指導老師：鄔玉芬

聯絡電話：0920438932

師資簡介

指導老師：鄔玉芬老師

實踐大學食品營養系畢業，從事過食品營養工作，資深國小代課老師。

現職：桌遊教學 6 年。

竹南國小，照南國小…桌遊社團老師

苗栗縣竹南國民小學 114 學年度第 二 學期 益智桌遊社(四)教學計畫表

次數	日期	桌遊名稱	授課內容
1	3/12	蟲蟲派對 籤籤入扣 挪亞與方舟動物	記憶力、反應與辨識力的培養
2	3/19	爆走企鵝 跑跑龜 閃靈快手 1	圖像辨識與觀察能力的訓練
3	3/26	終極密碼 彈指賽車 超級犀牛	邏輯推理與策略思考的培養
4	4/2	字字轉機 傻傻玩 天 JUMP 熊 P	專注力與辨識能力的培養
5	4/8	古墓迷蹤 侏儸紀冒險 南極小企鵝	風險評估，記憶與思考的培養
6	4/16	珊瑚物語 步步為營 這是誰做的	策略思考與記憶力的培養
7	4/23	喜歡的桌遊再玩一次	複習課
8	4/30	格格不入 指環套套 磁石魔法迷宮	培養空間概念，記憶與反應
9	5/7	喵星 8 頭 跳跳錢幣 愛神邱比特	邏輯思考與觀察力的訓練
10	5/14	矮人礦坑 伐木達人 勇闖天下	規劃能力與團隊合作的訓練
11	5/21	駱駝大賽 沉睡皇后 釣魚趣	判斷與思考，邏輯與策略練習
12	5/28	寵物好搭當 閃靈快手 3 圖騰快手 熊熊危機	辨識力與反應力的培養
13	6/4	數字九成塔 鬍子配對 哆寶 字字轉機圖像版	空間規劃與數字敏感度的訓練
14	6/11	分享時光:家中桌遊分享與 複習	學習解說

承辦人：

學務處：

校長：