

苗栗縣竹南國民小學 114 學年度下學期  
( 益智桌遊社-週一班 ) 教學計劃表

教學目標及課程內容簡介

一、上課時段：星期一下午 15:30-17:00

二、招生對象：3-6 年級

三、課程簡介：現代桌遊結合各種領域與學科，有效提升孩子們的專注與觀察、記憶與反應，策略與思考…各項能力，還能增進與人之間的溝通、互動與合作。孩子們在歡笑、快樂的氣氛中，不但能培養自己的長處，還能培養耐挫力並學習解決問題的能力。

師資簡介

指導老師：余敏敏 老師

醒吾商專畢，服役 20 年，空軍少校退伍。

目前從事桌遊教學五年，為照南國小、竹南國小、海口國小等校桌遊社老師。

苗栗縣竹南國民小學 114 學年度第 二 學期 益智桌遊社教學計畫表

次數	日期	桌遊名稱	授課內容
1	3/9	妙傳爆趣 跳跳棋 恐龍逃脫任務	聯想、思考與合作能力的培養
2	3/16	原木形色棋 躲貓貓 跳跳球	辨識力，記憶與專注力的訓練
3	3/23	進擊地下城 萌犬對對碰 步步高升	觀察、判斷與精細動作的訓練
4	3/30	惡魔島 綿羊爭牧場 數獨探險家	策略思考與數字反應的訓練
5	4/13	SET 拔毛運動會 密雅蘭登	辨識、記憶、組合能力的練習
6	4/20	一網打盡 推倒堤基 大家來找碴	策略思考與辨識觀察力的培養
7	4/27	喜歡的桌遊再玩一次	複習課
8	5/4	內鬼疑雲 龍牙勇者 白賊七	觀察、判斷與反應力的訓練
9	5/11	股票大亨 終極對戰 挪亞方舟	平衡精細動作與應變取捨練習
10	5/18	幕後交易 依樣畫葫蘆 奔跑吧!蝸牛	溝通能力，圖像與思考的練習
11	5/25	可可亞 德國蟑螂 狐作非為	策略、辨識與推理判斷的訓練
12	6/1	瀑布淘金客 石頭湯 嘩啦啦真痛快	培養策略思考、反應與記憶力
13	6/8	豬朋狗友 龍之吐息 燒杯博士	圖形辨識，邏輯思考與取捨練習
14	6/15	分享時光:家中桌遊分享與 複習	學習解說

承辦人：

學務處：

校長：